

# SPORTident Mini Events (SIME)

## Introduction

**SPORTident Mini Event(SIME)** est un programme de gestion d'entraînements, de courses au score et de courses de petite taille (épreuves „self service“ ou courses d'orientation non standard). SIME utilisant des données enregistrées dans de simples fichiers texte, il vous est possible d'écrire votre propre programme pour calculer vos résultats (vous pouvez utiliser MS Excel ou tout autre programme) en utilisant SIME pour télécharger les données du système SPORTident. Cette note décrit comment travailler avec SPORTident pour des entraînements et des petites courses.

- Program: **SIME**
- Version: 4.3 2012.xx
- Date: 06.03.2012
- Homepage: <http://www.tak-soft.com/products/sport/sime>
- [Comment utiliser SIME pas à pas](#)

## Caractéristiques principales

- Petite taille, vous pouvez copier le programme et les fichiers de course d'un ordinateur à un autre sans installation ou aussi démarrer le programme d'une clé mémoire.
- Facile d'emploi
- La définition de course accepte des courses OPEN et le calcul de points
- Résultats imprimables avec des imprimantes Postscript et standard
- Résultats avec ou sans temps intermédiaires
- Possibilité d'imprimer les résultats
- Possibilité de rajouter des résultats non-SPORTident (par exemple si des temps ont été pris manuellement)
- Fichier des coureurs (base de données)
- Interface Multi-langues
- Fichier d'Import/Export au format CSV (séparateur : point-virgule) – facilité de gestion des résultats par d'autres programmes

## Licence and copyright

SIME est un programme shareware (version limitée). La version d'essai est limitée à la lecture de 5 puces SI-Card.

Pour obtenir la licence veuillez visiter la page web: <http://www.tak-soft.com/Product/sime/index.php> ou contactez par e-mail: [info.@tak-soft.com](mailto:info.@tak-soft.com).

Copyright de Tarmo Klaar (Tak-Soft)

SPORTident ® est une marque déposée de SPORTident GmbH, Arnstadt.

# Installation

Démarrez le fichier d'installation SIMESetup.exe et suivez les instructions

## Fichier de licence

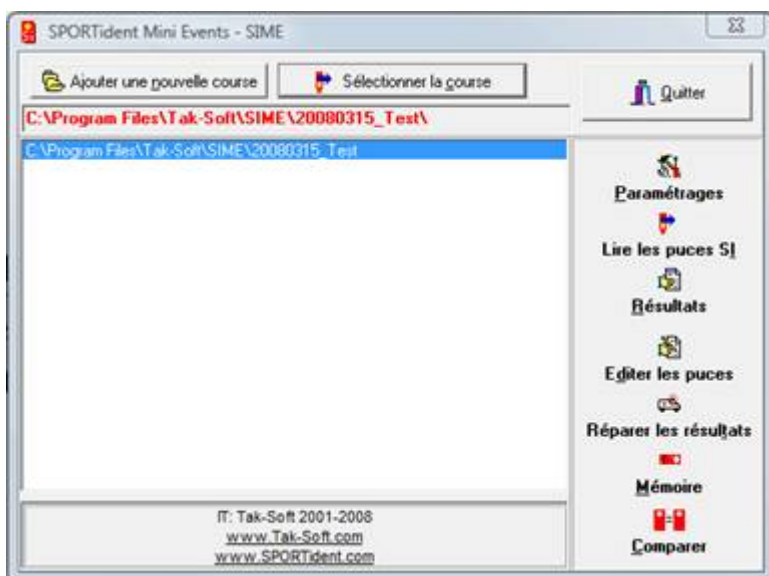
Copiez le fichier de Licence (fichier \*.lic avec les numéros de série des stations maître SPORTident) dans le dossier du programme. Démarrez SIME, sélectionnez une course et cliquez sur "Paramétrages". Allez à la page "Paramétrages du programme" et entrez le nom du champ "Nom d'utilisateur / Club ". Pour vérifier la licence - connectez la station SI à l'ordinateur et activez la station. Sélectionnez la course, cliquez sur "Lire les puces SI" et commencez la lecture de puce SI-Card (sélectionnez le port série correct et cliquez sur Start). Les informations de la licence vont apparaître sur la partie supérieure de la fenêtre.

## Comment changer la langue du logiciel

- Fermez SIME
- Copiez le fichier simese.txt contenu dans le dossier des langues (ENG, FRA, EST etc.) vers le dossier du programme
- Redémarrez SIME

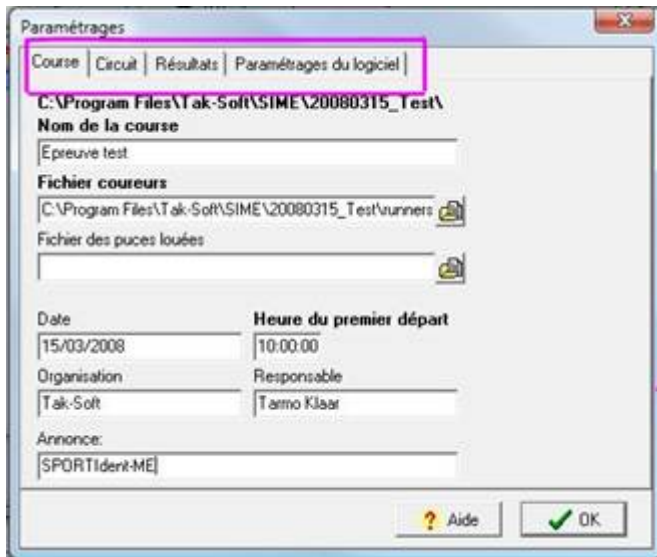
## Menu

### Départ



Sélectionnez le dossier de course, ou créez un nouveau dossier de fichier de course, en pressant sur Nouvelle course. Sélectionnez les actions à partir des boutons situées à droite

## Paramétrages



### Course

**Fichier coureurs**- choisissez le fichier de base de données des coureurs (txt ou csv).

**Nom de la course** - [optionnel] entrez le nom de la course.

**Fichier des puces louées**- [optionnel] choisissez le fichier des puces louées, si celui ci est créé.

**Date**- [optionnel] date.

**Heure du premier départ** - heure de départ de la course (heure zéro) au format HH:MM:SS. Si vous utilisez le mode entraînement et des stations SPORTident version SW 3.00, l'heure est 00:00:00, si la version SW est 3.10 ou supérieure alors entrez l'heure dans la zone. En mode compétition, entrez en premier l'heure de départ.

**Organisation**- [optionnel] Nom de l'organisation de l'épreuve.

**Responsable** - [optionnel] Nom du responsable de la course.

**Annonce** - [optionnel] Annonce pour les impressions de résultats aux coureurs (adresse de site web, sponsors, etc...). Si le programme est enregistré, le texte „Annonce“ sera imprimé sur les tickets des coureurs

### Circuit

Définissez les circuits.

Exemple de circuit pour H21A et H35:

H21A,H35=32,33,34,35,36,37,38,39,40,100=7.85

Inscrivez en premier les différentes catégories séparées par le symbole ','. Placez le symbole '=' puis les différents postes séparés par le symbole ','. Si certaines stations ne fonctionnent pas ou s'arrêtent pendant la course, ajoutez le signe '-' avant le numéro de ce poste (exemple, si le postes 40 ne fonctionne pas, écrivez dans la description de course **-40**).

Pour ajouter la distance du circuit, ajoutez le symbole '=' après la liste des postes, puis la distance du

circuit. Pour ajouter les distances intermédiaires, rajoutez un symbole '=' après la distance du circuit et ajoutez toutes les distances intermédiaires. N'oubliez pas la distance finale entre le dernier poste et l'arrivée! Exemple:

M21A,M35=32,33,34,35,36,37,38,39,40,100=8.95=249,350,2130,678,444,1340,780,1230,654,110,230

Pour définir un circuit open, écrivez seulement le nom de ce circuit avant le symbole '='. Et laissez vide après '='. Pour un circuit open, le programme ne vérifie pas les postes du circuit. Exemple:

<open>OPEN=</open>

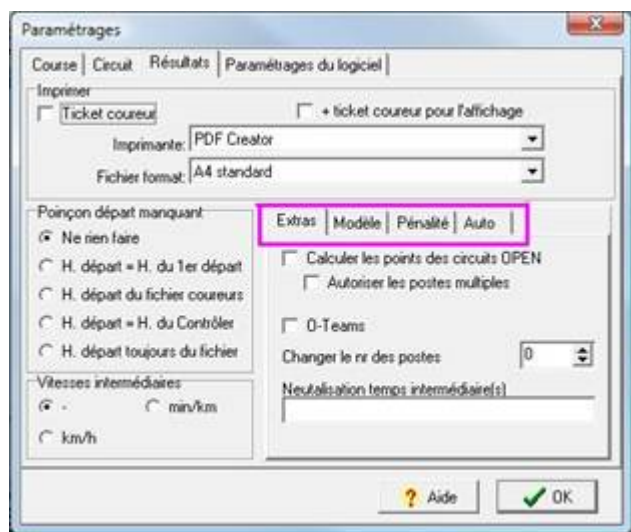
Si un circuit open est défini, les coureurs disqualifiés ou „n'ayant pas terminés“ sont automatiquement ajoutés au circuit open avec la valeur OK.

Pour insérer une ligne de commentaires, ajoutez le symbole ';' en début de ligne.

Vous pouvez utiliser l'outil de conversion des fichiers de course OCAD en SIME:

Conversion [OCAD -> SIME](#)

## Résultats



### Impression des tickets de résultats

Cochez l'option **Ticket coureur**, si vous voulez imprimer le ticket de résultat du coureur après avoir lu sa puce SI-Card.

Choisissez „**Fichier format**“. Le pilote du format est spécifique pour les imprimantes. Pour la plupart des imprimantes, „Standard FX“ est utilisable comme mise en page standard. Utilisez A4 standard, si vous utilisez une imprimante laser et du papier A4 standard. Si vous utilisez une imprimante PostScript, sélectionnez alors les pilotes d'impression Windows „Générique“, „Générique Texte Seulement“ etc....

Si vous désirez imprimer un ticket de résultats pour afficher au stand de la compétition, alors

sélectionnez „+ **ticket coureur pour l’affichage**“.

Pour imprimer directement sur l’imprimante thermique SPORTident GEBE, sélectionnez comme **Fichier format** “GEBE SPORTident COMx”. Dans ce cas, SIME imprime directement sur le port COM. Les paramètres du port pour l’imprimante GEBE sont décrits dans le fichier “gebe\_sime\_setup.txt” dans le dossier du programme.

```
[setup]
COM=COM6
DeLay=300
Baud=4800
```

Remarque! Vous pouvez lire une nouvelle puce pendant l’impression de l’imprimante GEBE.

### **Poinçon départ manquant**

Si le poinçon départ est manquant vous avez à choisir entre 4 options :

1. **Ne rien faire**, le coureur est alors disqualifié
2. **H. de départ = H. du 1er départ** – l’heure de départ du coureur est l’heure du premier départ de la course. Utilisez cette option en cas de départ en masse.
3. **H. de départ du fichier coureurs** – si l’horaire de départ est défini dans le fichier des coureurs, l’heure de départ sera alors récupérée de ce fichier. Utilisez cette option si les horaires de départ sont prédéfinis.
4. **H. de départ = H. du Contrôler** – l’heure de départ sera remplie par l’heure du „Contrôler“.
5. **H. de départ toujours du fichier** – l’heure de départ est toujours celle du fichier des coureurs.

### **Vitesses intermédiaires**

Si les distances intermédiaires sont définies, les vitesses intermédiaires seront imprimées sur le ticket résultats. Les options sont:

1. - - la vitesse n’est pas imprimée
2. km/h – la vitesse est en kilomètre par heure
3. min/km – la vitesse est en minute par kilomètre

### **Extras**

**Calculer les points des circuits OPEN** - le programme va calculer les points des coureurs en utilisant les numéros des postes. Les numéros de postes sont divisés par 10. Par ex. le poste 32 rapporte 3 points, le poste 59 rapporte 5 points et le poste 123 rapporte 12 points.

**Autoriser les postes multiples** - cochez cette option, si dans un circuit OPEN il est autorisé de poinçonner le même poste plusieurs fois.

**O-Teams** – Course open pour équipe. Dans les résultats, pour la course open, les membres des équipes sont regroupés ensemble. Une puce SI-Card par équipe, mais tous les membres sont inscrits

comme un simple coureur.

**Changer les numéros de poste** – si pour une raison de sécurité ou un but spécial, les numéros de postes de la course sont différents des numéros programmés des stations, indiquez ici la différence entre les numérotations. Par exemple, pour les courses de Rogaining, la numérotation des postes commence à 20, mais le plus petit numéro de postes des stations SPORTident est 31, indiquez alors ici '-11' (Le poste 20 est programmé avec le numéro 31)

**Neutralisation temps intermédiaire(s)** – Si vous souhaitez neutraliser certains temps intermédiaires, ajoutez ici les codes des stations. Par exemple, s'il y a des postes spéciaux où les coureurs doivent attendre, vous avez la possibilité de soustraire le temps d'attente.

 A screenshot of a software window with tabs 'Extras', 'Modèle', 'Pénalité', and 'Auto'. The 'Modèle' tab is selected, and the 'Fichier css HTML:' label is above a text input field.

**Fichier css file**– Vous pouvez indiquer le fichier de modèle HTML, si vous souhaitez changer l'apparence des résultats.

 A screenshot of the 'Pénalité' tab in the software window. It contains a checkbox for 'DQ->secondes de pénalité', a label 'Mauvais poinçon' with a spin box set to '60', and a label 'Poinçon manquant' with a spin box set to '180'.

**Pénalité** – vous pouvez ajouter des secondes de pénalité, si un coureur est disqualifié (DQ) pour mauvais poinçon ou poinçon manquant.

 A screenshot of the 'Auto' tab in the software window. It features a spin box for 'Relire le fichier coureurs après' set to '0', and three checkboxes: 'Validation auto des lectures', 'Valider aussi les DQ', and 'Rechercher circuit'.

## Auto

Relire le fichier coureur après – si vous effectuez des modifications du fichier des coureurs avec un programme externe, vous pouvez utiliser cette fonction qui recharge le fichier des coureurs après X lecture(s) de puces. Si la valeur remplie est 0, le programme ne lit le fichier des coureurs qu'à l'ouverture de la fenêtre de lecture de puce.

Validation auto des lectures – si les données des coureurs sont dans le fichier coureurs (numéro de puce SI-Card et catégorie), le circuit est défini et les postes sont OK, les résultats seront automatiquement enregistrés – ne pas cocher si les données sont remplies manuellement. Si "Valider aussi les DQ" est coché, alors SIME valide les coureurs disqualifiés.

Rechercher circuit – si cette option est cochée et que le coureur n'a pas de catégorie définie dans le fichier coureur, alors SIME essaye de trouver le circuit suivant les postes validés et sélectionne la première catégorie de ce circuit.

## Paramétrage du logiciel



**Port série** - Vous pouvez présélectionner le port (COM1, COM2, COM3, COM4, etc...) de la station maître SPORTident. Si vous ne pouvez pas lire les puces SI-Card, vérifiez :

- si la station maître est active
- si elle est connectée au bon port série
- si le port série de l'ordinateur est actif
- le mode de fonctionnement de la station maître
- qu'aucun autre programme n'utilise le même port (comme SI-Config, etc...)

**Marche/Arrêt auto** - si cette case est cochée, la lecture est alors activée automatiquement. Cela permet de valider les données sauvegardées de la puce SI-Card suivante pendant l'écriture des données du coureurs.

**Puce SI-Card6: extraire le nom** - Si la puce est une version 6, le nom du coureur sera alors extrait de la puce.

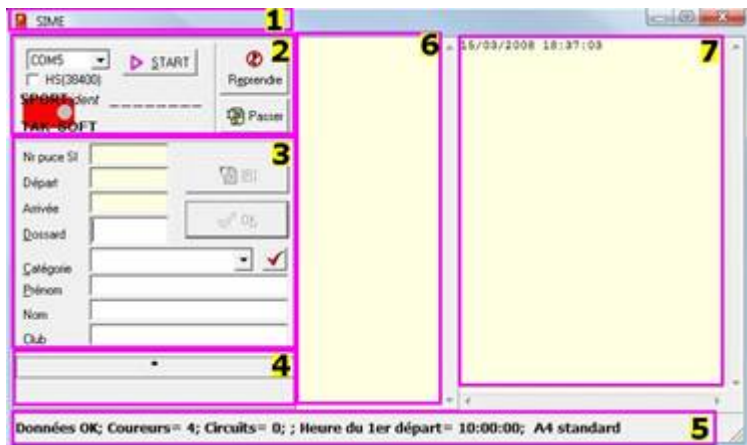
**Format heure** - Le format normal des temps intermédiaires de SIME est MMM.SS, mais pour des épreuves longues il est plus aisé d'utiliser le format HH:MM:SS.

**Signaux sonores** - SIME peut jouer des sons dans les cas suivants:

- Coureur inconnu (norunner.wav)
- Coureur disqualifié (disq.wav)
- Coureur ayant loué une puce (rentcard.wav)

Les fichiers audio (wav files) se trouve dans le dossier du programme. Des fichiers exemples sont fournis, mais vous pouvez les personnaliser, en utilisant le magnétophone Windows (mono, 11kHz) ou tout autre programme.

## Lecture des puces



1. Information programme et licence
2. Station de lecture SPORTident
3. Données du coureur
4. Panneau d'information
5. Barre d'état
6. Données de la puce SI-Card
7. Fenêtre journal

### Avant de lire les puces, vérifiez le paramétrage du port série et les réglages de l'imprimante!

Après avoir ouvert la fenêtre de lecture du logiciel, les informations suivantes sont visibles dans la barre d'état:

**Données OK** - Tous les circuits et les données par défaut sont corrects et chargés en mémoire

**Coureurs** - nombre de coureurs dans le fichier coureurs

**Circuits** - nombre de circuits

**OPEN** - nom du circuit open, les fonctionnalités de course open sont actives

**Heure du 1er départ 10:00:00** - L'heure du premier départ est 10:00:00

**Remarque!** Pour passer d'un champ à l'autre utilisez la touche **Entrée** .

### Lecture des puces SI-Card

Pour commencer la lecture des puces SI-Card, choisissez le port série et cliquez sur **START** Pour lire une puce SI-card, insérez la dans la station maître. Après lecture, les données sont complétées dans les champs. Si le coureur est connu du fichier coureurs, son nom et sa catégorie sont alors aussi complétés. Si le coureur n'a pas de dossard, laissez alors le champ dossard vide, ou complétez le après lui avoir demandé son numéro de dossard. Choisissez alors le circuit/catégorie et cliquez sur **Entrée**.

Pour trouver le numéro de dossard, faites CTRL+F sur le champ dossard et écrivez le nom du coureur. Le programme vous montre alors une liste de coureur à sélectionner.

Vérifiez les données du coureur (nom, club et information) et si tout est OK, cliquez alors sur le bouton **OK**. Le résultat du coureur sera indiqué dans le panneau d'information et écrit dans le fichier des résultats et affiché dans fenêtre journal situé à droite.



Si vous devez reprendre la lecture de nouveau ou que vous ne souhaitez pas sauvegarder les données dans le fichier des résultats, cliquez sur le bouton **Reprendre** et lisez alors la puce SI-Card (suivante).

Si quelque chose perturbe la lecture des données de la puce SI-Card, faites un redémarrage en cliquant sur les boutons **STOP** puis **START**, et essayez alors de relire les données de la puce SI-Card. (En premier enlevez la puce de la station maître!)

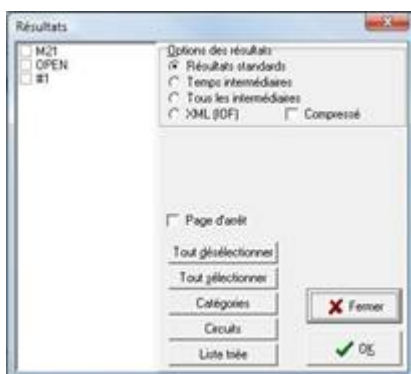
Pour rajouter un poinçon manuel, utilisez le bouton **[R]**, sélectionnez alors le poste (celui poinçonné sur la carte, ce numéro de poste est sur fond jaune) de la grille et cliquez sur le bouton **[R]** ou faites un double clic sur la cellule.

## Lecture de la mémoire de sauvegarde

### SIME Utilisation de la lecture de la mémoire de sauvegarde

La lecture de la mémoire de sauvegarde est similaire à la lecture normale des puces SI-Card. Le programme lit les puces SI-card de la mémoire de la station maître enregistrement par enregistrement. Après lecture d'un enregistrement, l'utilisateur a à choisir la catégorie et accepter les données comme une lecture de puce ordinaire.

## Résultats



Avec le logiciel „SPORTident Mini Events”, la publication de résultats sous différentes formes est possible:

1. **Résultats standards** - Résultats des coureurs des catégories sélectionnées.
2. **Temps intermédiaires** - Résultats avec temps intermédiaires des coureurs des catégories sélectionnées.
3. **Tous les intermédiaires** - Tous les coureurs des catégories sélectionnées ensemble. Tous les temps intermédiaires sont affichés, mais non triés par résultats.  
**Même intermédiaire** - aller et retour sont identiques, ex. 32-33 et 33-32 sont identiques.  
**Départ=Arrivée** - si le départ et l'arrivée sont situés au même endroit.
4. **Fichier XML (IOF)** - résultats au format d'échange de données IOF (fichier XML). Cochez la case "Compressé" si vous désirez compresser le fichier XML.

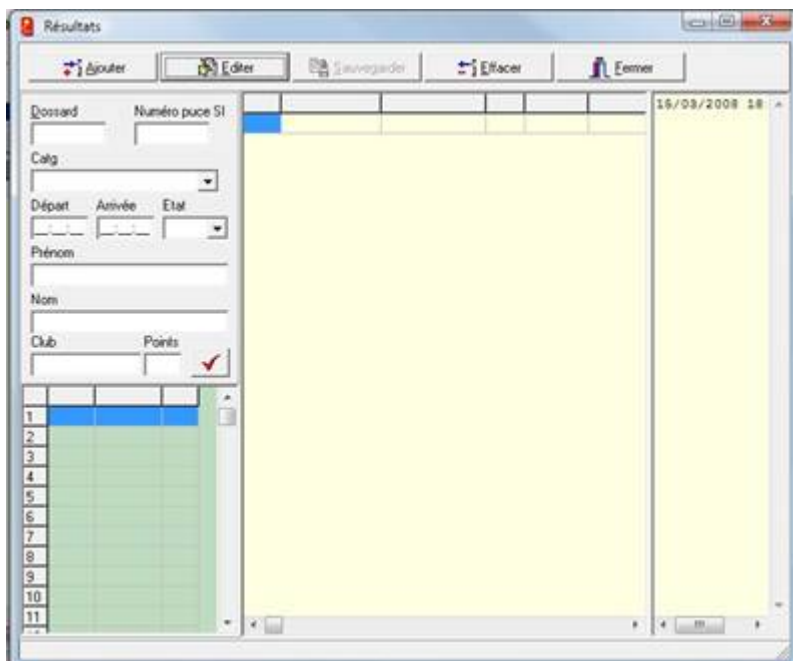
Cochez les catégories en cliquant avec la souris sur les noms de catégorie, ou utilisez le bouton **Tout**

**sélectionner**, pour sélectionner uniquement les catégories utilisez le bouton **Catégories**, pour sélectionner que les circuits utilisez le bouton **Circuit** et pour tout désélectionner utiliser le bouton **Tout Désélectionner**.

Pour obtenir des résultats pour un circuit, sélectionnez le circuit indiqué par le signe '#' +le numéro du circuit dans la liste.

Les fichiers des résultats (HTML/xml) sont enregistrés dans le dossier de la course.

## Editer les puces



Pour éditer les puces des coureurs, sélectionnez la ligne désirée dans la table des coureurs et double-cliquez sur la ligne ou cliquez sur **Editer** ou ALT+E à partir du clavier. Une fenêtre spéciale apparaîtra quand vous voulez faire des corrections. Sauvegardez les modifications en cliquant sur **Sauvegarder** ou ALT+S à partir du clavier.

Pour supprimer le résultat d'un coureur des résultats, Remplacez sa catégorie par „EFFACER“. Pour supprimer définitivement un coureur, sélectionnez sa ligne et cliquez sur **Effacer**.

**Remarque!** Pour se déplacer de champ en champ utilisez la touché **Entrée**.

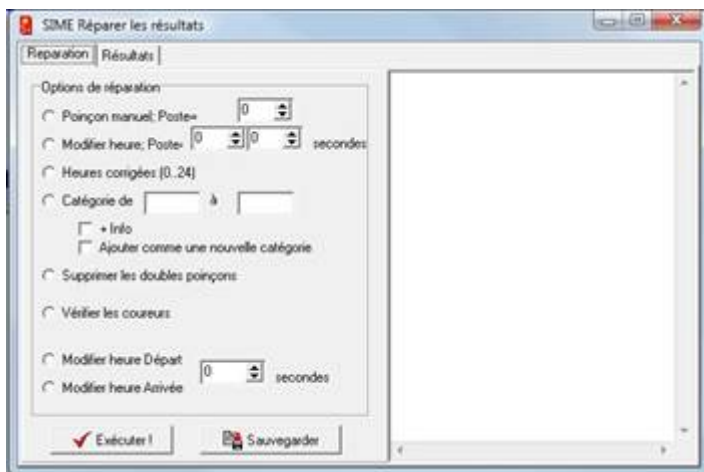
## Editer les temps intermédiaires

Sélectionnez la ligne de la table des temps intermédiaires et double-cliquez. Vous pouvez changer le numéro du poste, l'heure de passage du coureur au poste et l'état. Si le coureur a poinçonné manuellement sa carte (si la station SI est défaillante), sélectionner alors **R** comme code d'état. Pour valider les données cliquez sur **ok**. Pour revérifier le circuit et recalculer les points, pressez le bouton de calcul.

## Ajouter des nouveaux résultats manuellement

Pour ajouter des résultats manuellement, cliquez sur **Ajouter** ou ALT+A à partir du clavier. Complétez le numéro de dossard et cliquez sur **Entrée**. Si le dossard existe dans le fichier des coureurs, les champs seront remplis automatiquement. Choisissez la catégorie, complétez l'heure de départ et d'arrivée, sélectionnez l'état et vérifiez les données du coureur. Pour valider les nouvelles données, cliquez sur **Sauvegarder** ou ALT+S à partir du clavier.

## Réparer les résultats



- Poinçon manuel; Poste= → Si un poste a un problème, vous pouvez souhaiter enlever ce poste à tous les circuits. Tous les coureurs auront ce poste validé comme poinçon manuel (pas d'heure à ce poste).
- Modifier heure; Poste= → Cette fonction modifie l'heure du poste – si vous connaissez un poste ayant un horaire erroné. Entrez le numéro du poste et le nombre de secondes à ajouter ou à soustraire à l'heure du poste.
- Heures corrigées (0..24) → Corriger les heures des postes dans la fenêtre 24h.
- Catégorie de - à → Transférer les coureurs d'une catégorie à une autre, si "+ info" est coché, les champs informations (club) seront aussi copiés dans la nouvelle catégorie. Si "Ajouter comme nouvelle catégorie" est cochée, les nouvelles lignes seront copiées avec un nouveau nom de catégorie
- Supprimer les doubles poinçons → Cette fonction supprime les doubles poinçons de la liste des poinçons des coureurs.
- Vérifier les coureurs → Vérifie le nom des coureurs et leur numéro de dossard par rapport au fichier des coureurs.
- Modifier heure Départ → Cette fonction modifie l'heure de départ de tous les coureurs – utilisez la dans le cas où l'heure de la station SI de départ est erronée.
- Modifier heure Arrivée → Cette fonction modifie l'heure de d'arrivée de tous les coureurs – utilisez la dans le cas où l'heure de la station SI d'arrivée est erronée.

## Comparer



Pour connaître combien de coureurs sont encore en forêt, utilisez la fonction Comparer de SIME. Commencez la lecture en cliquant sur **Start**, puis cliquez sur le bouton **Lecture** et mettez la station de Départ en couplage avec la station maître SPORTident. SIME lit les numéros de puce ayant été enregistrés dans la station Départ et compare cette liste avec le fichier des coureurs. Les puces qui n'ont pas été lues alors sont affichées en rouge. Vous pouvez imprimer cette liste de puces SI-Card correspondant aux coureurs manquants (leur puce n'a pas été lue).

## Format des fichiers

1. Fichier des coureurs
2. Fichier de résultats
3. Fichiers des puces louées

Fichier de mise en page des impressions Les deux premiers fichiers sont de type délimité par séparateur point-virgule. Vous pouvez ouvrir ces fichiers avec des programmes comme Bloc-notes ou un tableur comme MS Excel, Open Office, MS Works, etc... Ou utilisez d'autres programmes de gestion de course. .

## Fichiers coureurs

Exemple:

```
1;305305;Tarmo;Klaar;OK Ilves;H21;10:10:00
2;291238;Mr. ;Bean;England;H35;10:00:00
```

Les champs sont séparés par “;”, le fichier est de type „délimité par séparateur point-virgule “ (CSV). Les champs sont:

1. Numéro - Numéro du coureur (par ex : nr de licence) ou numéro de dossard
2. Puce SI-Card - numéro de puce SI-Card
3. Prénom
4. Nom
5. Info - Club ou autre information (optionnel)
6. Catégorie - Catégorie par défaut (optionnel)
7. Heure de départ - Heure de départ prédéfinie pour ce coureur au format HH:MM:SS (optionnel).

## Fichier des résultats

Exemple de fichier:

```
3972;305713;Rauno;Metsis;OK
North;VALIK;01:16:52;C;18;14:42:40;34;?;14:51:30;35;?;14:57:42;44;?;15:01:12
;42;?;15:33:31;41;?;15:52:46;15:59:32;
1143;305305;Tarmo;Forest;Ilves;VALIK;01:52:46;C;58;14:10:47;41;?;14:16:53;31
;?;14:19:39;32;?;14:22:57;42;?;14:28:18;43;?;14:32:00;51;?;14:46:26;52;?;15:
00:45;61;?;15:11:14;53;?;15:22:34;60;?;15:31:32;44;?;15:42:09;35;?;15:45:53;
33;?;15:51:53;34;?;15:54:06;16:03:33;
161;406050;Jon;Don;AUT;VALIK;02:02:18;C;64;14:00:18;41;?;14:04:30;31;?;14:07
:12;32;?;14:10:36;42;?;14:18:36;43;?;14:22:19;63;?;14:34:39;51;?;14:46:30;52
;?;14:58:45;61;?;15:07:53;60;?;15:18:33;53;?;15:26:48;44;?;15:39:13;35;?;15:
42:43;34;?;15:48:58;33;?;15:51:13;16:02:36;
3709;305725;Tiit;South;Ilves;H21;01:49:15;C;64;14:01:57;41;?;14:06:05;31;?;1
4:08:58;32;?;14:13:29;42;?;14:19:35;43;?;14:22:13;63;?;14:37:41;51;?;14:49:1
1;53;?;14:58:09;52;?;15:07:02;61;?;15:13:48;60;?;15:24:35;44;?;15:33:39;35;?
;15:36:52;34;?;15:40:53;33;?;15:42:37;15:51:12;
1665;305503;Tina;Flower;Ilves;D21;01:53:01;C;58;14:10:36;41;?;14:17:01;31;?;
14:19:44;32;?;14:22:59;42;?;14:28:19;43;?;14:32:02;51;?;14:46:29;52;?;15:00:
51;61;?;15:11:20;53;?;15:22:39;60;?;15:31:47;44;?;15:42:15;35;?;15:46:00;33;
?;15:51:59;34;?;15:54:08;16:03:37;
```

Les champs sont séparés par “;”, le fichier est de type „délimité par séparateur point-virgule “ (CSV).

Les champs sont :

1. Numéro - Numéro du coureur (par ex : nr de licence) ou numéro de dossard
2. Puce SI-card - numéro de puce SI-card
3. Prénom
4. Nom
5. Info - Club ou autre information (optionnel)
6. Circuit - Circuit
7. Temps de course - temps au format HH:MM:SS
8. Etat - C=Correct, DQ=disqualifié, DNF= n'a pas fini (did not finish)
9. Points - si les postes donnent des points, alors c'est le total des points
10. Heure de départ - Heure de depart au format HH:MM:SS
11. Contrôle
  1. CP - Numéro du poste
  2. Etat - Etat du poste, ?= poste non défini, -= poste faux, += poste correcte
  3. Heure au poste
12. Heure d'arrivée

Si l'heure du poste est \*\*:\*:\*\*, c'est que le poste ne fonctionne pas et qu'il a été validé manuellement.

Si l'heure est ??:?:?? , c'est qu'aucun poinçon n'a été fait (pour les postes départ/arrivée)

## Fichier des puces louées

Le fichier des puces louées est un simple fichier texte, où les numéros de puces sont indiquée ligne par ligne.:

```
345786
345882
345222
```

## Fichier de format d'impression

Les fichiers de mise en page des impressions se situent dans le dossier du logiciel et possèdent l'extension **.SPD**. Les fichiers de mise en page sont de simples fichiers texte, vous pouvez donc les ouvrir avec Bloc-notes. Ces fichiers décrivent comment l'apparence des feuilles pour le coureur. Quelques exemples de fichiers sont fournis avec le logiciel. Toutes les commandes d'imprimante doivent être au format décimal sur 3 caractères. Si les commandes d'imprimantes utilisent plusieurs bits, séparez ces commandes avec un séparateur. Les commandes usuelles des imprimantes sont décrites dans le manuel de l'imprimante. Vous pouvez supprimer des lignes de configuration si vus ne voulez pas les utiliser.

Il y a 2 sections:

### 1. **[Common]** - Instruction de commande d'imprimante

- Description - Nom de ce modèle
- Initialize - code d'initialisation de l'imprimante
- CharSet - codes to select printer character set
- BigFont - - code définissant la police grande taille/entête de colonne
- NormalFont - code de la police normale
- SplitsFont - code de la police des temps intermédiaires
- EndCut - code de fin de feuille (par exemple code de coupe, si votre imprimante est équipée d'un système de coupe)
- LabelCut - code pour les résultats en format petit ticket (to hang out to a cord for instance)
- LinesBeforeEnd - nombre de lignes vides imprimées avant la fin de la feuille
- LinesBeforeLabel - nombre de lignes vides imprimées avant la fin de la feuille
- LinesAfterLabel - nombre de lignes vides imprimées après la fin de la feuille
- SplitsColumns - temps intermédiaires imprimés en nombre de colonnes
- ResultsInOneLine - 0, si départ, arrive et temps sont imprimés dans les lignes séparées; 1- si les temps sont imprimés en une ligne.

### 2. **[convert]** - cette section décrit la conversion de caractère.

1=252>123

Format:

nr=From>To

Quand **nr**, numéro de ligne de conversion, **From** (du) code d'une application ASCII sera converti **To** (au) code de l'imprimante.

Exemple (Standard FX):

```
' SIME layout driver for POS printers
```

```
'
[Common]
Description=Standard FX printer

Initialize=027,064
CharacterSet=027,082,002
NormalFont=027,080
BigFont=
SplitsFont=

' Paper end or paper cut code
EndCut=

' cut between main and additional label
LabelCut=

' line feeds
LinesBeforeEnd=2
LinesBeforeLabel=1
LinesAfterLabel=4

' Results are
SplitsColumns=1

' Results are in 1(=1) or 3(=0) rows
ResultsInOneLine=0
' Speed
kmh=km/h
minkm=min/km

' splittimes printout format
PrintSplitsFormat=%2d%s(%3d) %8s%6s %s
PrintFinishFormat= F. %8s%6s %s

' converting special charaters
' Character code are decimals numbers
' from>to
[convert]
'ü
1=252>123
'ö
2=245>124
'ö
3=246>124
'ä
4=228>123
'Ü
5=220>93
'Ö
6=213>92
'Ö
```

7=214>92

'Ä

8=196>91

## Historique

- Version 4.3 (February 2012)
- Version 4.0 (February 2008)
  - Fixed user name readout from SI-8 and SI-9 cards
  - Fixed problems with dual-display
  - SIME windows are redesigned – it's possible to use SIME in small screens (7")
  - Fixed problem with auto entry if SI-6 card was used
  - Class name could be now 15 characters and in upper case
  - Results reports are more colourful for better reading
  - Rent cards – SIME will inform, if runner have rented SI-card
  - Automatic course find by made punches
  - Audio warnings, if SIME can't find runner information from file, if result is disqualified and if runner have rented card
  - Skip button on readout form
  - Searching runner number from runners file (CTRL+F)
  - Split times results have split times after missing punch
  - Gebe printer support (direct printing to port)
  - Fixed some problems with COM ports.
  - Known problem – with some Bluetooth drivers, SIME start 1..2 minutes – please disable Bluetooth before using SIME.
  - Testes with Microsoft Windows Vista
- Version 3.5 (February 2007)
  - Support for SI station firmware 5.56
  - Support for all SI-cards and all reading modes
  - Some minor changes
- Version 3.3 (February 2006)
  - Support for SPORTident cards 6\*, 8, 9 and PCard readout
  - Implemented extended communication protocol for BS\*7
- Version 3.2 (January 2006)
  - Splits speeds on printout
  - Penalty seconds for missing or wrong controls
  - Fixed IOF XML format
  - High speed readout with BSF7 stations
  - Some improvements (some new auto fix function for results)
- Version 2.5 (20.01.2004)
  - New print layout by special layout files (.spd).
  - New registration system
  - German language
  - Results report in IOF Data Exchange XML format
- Version 2.2 (01.08.2003)
  - Editing split times
  - It's possible to disable data overwriting by next SI card.
  - Course lengths
  - Improvements in result lists



- Removed bugs from „Read from SI backup memory“

From:

<http://www.tak-soft.com/dokuwiki/> - **Tak-Soft juhendid**

Permanent link:

<http://www.tak-soft.com/dokuwiki/doku.php?id=osport:sime:fra>

Last update: **2016/03/01 16:34**

