

# SplitsManager

---

2010 mai/september. Tarmo Klaar

BETA versiooni lühiülevaade.

Väike ülevaade kuidas seadistada ja kasutada SplitsManager koos Race/Relay Manageriga.

## RaceManager

Versioon vähemalt : 1.0.2010.5xx

### Seaded-> Server

- Max ühendusi – 5 või rohkem
- Saada klientidele märke!

### Seaded->Seaded

Kui finišiaeg võetakse kiirega, siis teha märke „Ei kasuta finiši märke“.

Eelnevalt peab olema rajad sisestatud ja omistatud klassidele. Loosimine ja muu ettevalmistus sarnaselt tavalisele võistlusele. Võistlejatel peab olema numbrid omistatud.

## RelayManager

Versioon vähemalt : 0.7.2010.4xx

## SplitsManager

nb! Seadistusi on mõistlik teha peale võistlusprogrammi seadistamist ja võistlejate loosimist.

nb! Tegevuste järjekord on oluline!

- 1) Sisesta „**Online controls**“ tabelisse kõik rajal olevad raadiopunktid (nende numbrid).
- 2) Sisesta RaceManager'i või RelayManager'i (xManager edaspidi) IP aadress (xManager IP) ja port (vaikimisi 6001) ja kui andmeid võetakse otse xManagerist, siis tee märke „Load runners from xManager“.
- 3) Loe võistluse andmed
  - a. Menüüst „Import and tools“ -> „**Event info from xManager**“ (nb! ühendus xManageriga peab olema võimalik ja xManageris Serveri teenus lubatud). Programm loeb xManagerist võistluse andmed, raja info ja osalejad. Võistlejate andmed võiks laadida vahetult enne starti, kui xManageris on andmed korrastatud.
  - b. Relay manageri korral tuleb kontrollpunktid ja kaugused nendesse **ise** sisestada.
  - c. Kui ei kasutata xManager'i, siis tuleb võistluse andmed käsitsi sisestada, rajad lisada ja jooksjad lisada. Jooksjaid on võimalik lisada SIME formaadis jooksjate failist

(Menüüst „Import and tools“ -> „**Import runners from SIME file**“)

- 4) Kui finišijoonel olevad SI jaamad on ühendatud SplitsManageriga, siis neil peab olema sama tunnusnumber ja see peab olema sisestatud „**Finish control**“ väljale. Kõigil finiši jaamadel peab olema sama tunnusnumber!!
- 5) Sisesta **GMT** väljale kohalik ajavöönd (Eestis suvel +3 ja talveaja korral +2).
- 6) Määra TCP port andmete saamiseks kohalikust võrgust (SI jaamadest, käsiti sisestatud ajad) ja maksimaalseks ühenduste arvuks piisav arv ühendusi (sõltub klientide arvust). Vaikimisi port 6010 ja ühenduste arvuks 10.
- 7) Võimalik määrata võistluse logo, mida näidatakse brauseri ülanurgas. Pilt saab olla Jpeg või Gif formaadis ja suhtega 150\*75px.
- 8) Kui kasutatakse ROTA teenusega online-GPRS jaamu metsas, siis määra ära ROTA teenuse seaded:
  - a. Tee märge „**Enable ROTA**“ - Sisesta ROTA teenuse aadress (serveri aadress, kuhu metsas olevad saatjad saadavad tulemusi.) (<http://www.tak-soft.com/rota/rota2009.php>)
  - b. „Polling interval“ – intervall sekundites, kui tihti küsitakse andmeid ROTA serverist. Sobilik intervall on vahemikus 15..30sek. (soovitav aeg 5-20sek vahel, sõltuvalt interneti ühenduse kiirusest ja võistlusest)
  - c. RecordID – viimase ROTA kirje tunnus. Muutes seda numbrit väiksemaks kuvatust, laetakse uuesti kirjed alates määratud kirjest. Seda muutes on võimalik uuesti laadida tulemused.
- 9) Serverisse laadimine (**Publishing** lehekülg)
  - a. Tee märge „**Use auto upload**“, kui soovid tulemuste automaatset laadimist serverisse.
  - b. Määra ülesse laadimise intervall (30..60sek)
  - c. Sisesta online tulemuste serveri teenuse aadress:  
<http://www.server.ee/ClientBin/splitsManager.php>  
(<http://www.tak-soft.com/rota/ClientBin/splitsManager.php>)
  - d. Kui kasutatakse parooli ,sisesta siia parool.
  - e. **Last upload time** näitab, millal viimati laeti jooksvaid tulemusi. Tulemusi ei laeta, kui SMi ei ole lisandunud uusi.
  - f. Kui oli probleeme veebi ülesse laadimisel, siis uuesti saab teenuse käivitada nupuga „**(re)start**“.
- 10) SilverLight kliendi seaded  
Siin tuleb ära määrata kohaliku võrgu jaoks kommentaatori seaded ja interneti tulemusteks eraldi.
  - a. Kohaliku võrgu seaded (**Local**):  
Serveri aadress „Server address“ – siis sisesta SplitsManageri **arvuti aadress** (IP või nimi).  
Määra uuendamise intervall (2..10sek)
  - b. Inetneti online tulemuste teenuse korral (**Web server**)  
Serveri aadress, näiteks <http://www.server.ee/ClientBin/splitsManager.php>?voistlus  
<http://www.tak-soft.com/rota/ClientBin/splitsManager.php?voistlus>  
Määra uuendamise intervall interneti kasutajatele (soovitusliku 15..30sek).

Märke „Class[1]“ ruutu on vajalik sise-O 1. ja 2. jooksu jaoks.

## Võistluse ajal

- 1) Loo võistluse failid „**Create Event Files**“
- 2) Veebiteenuse korral lae seadete failid veebi „**Upload Now**“
- 3) Käivita teenused vajutades nupule „**START**“
  - Paremalt pool nupust peaksid „aktiveeruma“ valitud teenused.
- 4) Avatud võiks olla **Logs and Info** lehekülg
  - Sinna tulevad vead (kui SI kaarti ei leitud, ühenduse probleemid vms)
  - ROTA saatjate info´-millal viimati laeti, millal server ROTA saatjast andmed sai, milline on levi ja patarei seis ning ROTA saatja tööaeg. Alumisse kasti ilmub viimati serverist laetud info.

## ManRadio

Käsitsi tulemuste sisestamine üle võrgu.

Seadistamisel sisesta SplitsManageri IP ja teenuse port (vaikimisi 6010). Ühenduse loomiseks vajuta „! „ nupule.

Sinisesse lahtrisse sisesta KP tunnusnumber (Finisi joone korral -1, mahalugemise korral -2 ja stardi korral -3). Järgmisele väljale võistleja rinnanumber ja viimasele väljale tema aeg. **Enter** nupuga saadetakse tulemus SplitsManagerile. Logi aknasse peab tulema vastuseks OK, kui tulemus vastu võeti.

## SPORTident2TCP

SI jaamadest (Juhtjaamadest BSM\* ja raadiojaamadeset SRR) andmete edastamiseks SplitsManagerile. SI jaamades **peavad olema seadistatud täiendatud (Extended) reziim, automaatne saatmine (auto send)** ja kiirus **38400 (RS485 ehk pika kaabli korral peaks jaama kiirus olema 4800 ja ka siin määrama kiiruseks 4800).**

- 1) määra SplitsManageri aadress ja port (TCP klient)
- 2) vali SI jaama jadaport (COM) ja märgi ära HS38400 (kui kasutatakse RS485 kaablit, siis jätta märgi panemata).
- 3) Käivita SI lugemine „**Start**“.
- 4) Ühenda serveriga „**Connect**“.

Kui on mitu seerialpordiga sisendit, siis iga pordi kohta tuleb käivitada eraldi SI2TCP programm. Soovitav on teha eraldi alamkaustad ja programmide käivitamiseks shortcutid. SI lugemise akna alla võiks kirjutada millise jaamaga on tegu (finis, SI-radio, KP46, vms)

## ROTA

GPRS-online jaamadest andmete lugemine kasutades ROTA teenust. Rota seadistamise kohta loe ROTA juhendist. Erinõudeid ei ole.

## Kommentaator

Kommentaatori arvutis peab olema eelnevalt installeeritud **MS SilverLight 4.0**. Selle saab installeerida automaatselt internetist või installatsioonifaili kaudu.

<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=149156>

Kui SplitsManager on seadistatud (ja veebiteenus käivitatud), siis avada kommentaatoris interneti brauser Splitsmanageri arvuti aadressiga. Lihtsaim viis selleks on kasutada SplitsManageri arvuti IP aadressi. Teenuse port sisevõrgus peab olema **8080**:

<http://192.168.10.10:8080>

Aadressi võiks panna lemmikute nimekirja või teha shortcut ekraanile.

Lehekülje avamise järel laetakse SL rakendus automaatselt SplitsManageri serverist ja võistluse andmed koos tulemustega.

## Tulemused kodulehele

Vajalik on PHP(4) võimekusega veebiserver.

Teha kataloog võistluse Online tulemuste jaoks ja kopeerida sinna failid **WEB kaustast**:

```
\bin
\ClientBin
clientaccesspolicy.xml
index.html
silverlight.js
```

clientaccesspolicy.xml peaks (vajadusel) kopeerima ka veebi juur kataloogi.

Kausta ClientBin peab olema õigus kirjutada (unix'i õigus 755).

Viit tuleks panna online tulemuste kaustas asuvale **index.html** failile (<http://www.tak-soft.com/rota/>)

Sama kausta kasutamisel uue võistluse jaoks, tuleb enne uute failide laadimist ära kustutada ClientBin alamkaustast järgmised failid:

```
onlineresults.smf
runnerinfo.csv
EventInfo.xml
```

Kui SplitsManageris on kõik seaded ja rajad korras ning võistlejad laetud, siis peale nupule „**Upload now**“, peaks veebis avanema „*Silverlight Online results*“ klient võistluse nimega ja klasside alt peaks avanema võistlejate nimekiri.

Võistluse ajal kontrollida jooksvalt, kas tulemused jõuavad veebi.

## Silverlight Online Results Browser

Tulemuste vaatamise eelduseks on, et arvutisse on installeeritud MS Silverlight 4.0. Esmakordsel avamisel installeeritakse vajalikud failid automaatselt (vajalik interneti ühendus).

Peale rakenduse avamist brauseris laetakse ja kuvatakse võistluse info (1). Vasakul olevasse veergu (2) kuvatakse jooksvalt uued tulemused. Klassi tulemused näidatakse paremal (3). Klassi saab valida üleval olevast rippmenüüst (4).

„?“ – programmi seadistamine

- Show Top – milliseid tulemusi näidatakse vasakus veerus (2)
  - i. Kõik – kuvatakse kõik
  - ii. 1-6 – ainult 6 parimat ja lemmikud
  - iii. 1-12 – ainult 12 parimat ja lemmikud
  - iv. Only Favorites - Ainult lemmikud
  - v. Only Opened classes – ainult avatud lehekül(gede)je klasside tulemused
- Result as – tulemused kujul:
  - i. Times – Kõik tulemused kuvatakse ajana
  - ii. Behind – Kaotus parimale
  - iii. Totals – mitmepäevasel võistlusel tulemus summana
  - iv. Totals Behind – mitmepäevasel võistlusel summa tulemus kaotusena parimale
- Local time – stardiaeg kuvatakse kohaliku ajavööndi ajana

„-“ - info ja märkused

„F“ – otsi numbr järgi. Sisesta võistleja rinnanumber ja avatakse tema võistlusklass.

Valgusfoor näitab andmeühenduse staatust:

- Punane – andmeid ei ole uuendatud, viga ühenduses
- Kollane – andmeid uuendatakse
- Roheline – andmed on uuendatud
- Hall – Teenus ei ole käivitunud

Valgusfoori kõrval kuvatakse võistluse aega.

Valitud võistlusklassi info (rajapikkus, kontrollpunktide arv) kuvatakse klassi paani päises (6).

Uute tulemuste tulbas kuvatakse võistleja koht, nimi ja klubi ning klass, online punkti tunnus, tulemus ja rannanumber. Klassi tunnuse peal klõpsates (7) avatakse tabelis võistleja klassiga tulemuste lehekülg.

Klassi tulemuste tabelis on järgmised veerud:

Rank – tulemus. Sorteerides Rank veeru järgi, sorditakse tulemused jooksva paremusjärjestuse järgi.

Bib – rannanumber – klõpsates hiirega rannanumbril, saab võistleja määrata lemmikuks. Rannanumbri taust muutub kollaseks.

Name – võistleja nimi ja klubi/organisatsioon

Ctry – riigi tunnus

Result – lõplik tulemus

Start – stardiaeg

Online kontrollpunktide tulemused (olenevalt klassist ja rajast). Online punktide veergude järjekorda on võimalik muuta, tõstes hiirega veeru päised soovitud järjekorda. Samuti on võimalik muuta veergude laiuseid.

Kõikki veerge on võimalik sorteerida kasvavalt ja kahanevalt – sorteeritud veeru päises näitab sorteerimise suunda väike kolmnurk.

Eelnevalt on võimalik seda rakendust testida aadressil : <http://www.tak-soft.com/rota/>