

RaceManagereri eritoimingud
Edetabeli järgi võistlejate paigutamine.

1) Lae EOLi Edetabeli seis :

<http://www.orienteerumine.ee/imaan.php?url=eteenused/edetabel.php>

Vali soovitud klass, ning määra ära kuupäev. XML faili saad kui teed märkekasti „Andmed XML kujul“ linnukese.

Salvesta ära XML failidena

2) konverteeri XMLid RM jaoks tulemuste failiks:

EOL_Edetabel2RMLoosimine.xsl (common kataloogis olemas)

Kasutada võid XML-Konverterit: <http://www.tak-soft.com/Toode/49.htm>

Salvesta failid teksti formaadis, eraldajaks peab olema tabulaator (#9) (EOLikood Koht Nimi)

3) RMis vali loosimine

- Vali soovitud klass(id)
- Loosimismeetod → Järjekorra fail (ehk järjekord võetakse nn tulemuste faili põhjal)
- Sorteeri → KoodNR (tulemuste failis tunnuseks on EOLikood (CodeNr RMI järgi)
- Tulemus puudub → Algusesse (nendel, kelle ei ole tulemuste failis tulemust, stardivad alguses)
- Järjekord → Kahanev (tulemused sorteeritakse kahanevalt (parim viimasena))

Faili valikust vali eelnevalt tehtud fail (vastavalt klassile siis tulemuste fail (edetabeli korral on „tulemuseks“ võistleja koht edetabelis määratud päeval)

1) Vajuta Loosi

2) Tee visuaalne kontroll

3) Salvesta loosimistulemused.

4) Korda tegevust teiste klassidega

5) Tee stardiprotokollid

6) Kontrolli (lase kontrollida) protokollide vastavust reeglitele

(nb!) Hetkel selline meetod ei välista samast klubist järjestikust startimist. Üks variant on muuta tulemuste failis käsitsi nende võistlejate „tulemust“ ehk edetabeli kohta selliselt, et nende järjestus rahuldaks vastavat reeglit.

Märkused liblikate/variantide kasutamisel

Võistluse ettevalmistused: sarnaselt tavavõistluselt.

- 1) Impordi või sisesta kõik rajad (ka siis liblikate rajad)
- 2) Omista klassile üks liblika rada (esimene näiteks)
- 3) Planeeri ja loosi stardiajad ning omista rinnumbrid.
- 4) Liblika/variantide radade omistamine võistlejatele

Variantide muutmiseks on mitu võimalust:

a) teha muudatused käsitsi - ava AB tegevused, tee märkeruutu „Muudetavad väärtused“ linnuke ja käivita skript:

```
select number, class, coursenr from result where class=:SisestaKlass order by starttime
```

Programm küsib klassi, sisesta soovitud klass ja muuda „coursenr“ veerus raja tunnust vastavalt vajadusele.

b) kui variandid jagatakse üle N võistleja, siis kasuta järgmist skripti

b1) kui N=2 käivita skript

```
update result set coursenr=:SisestaRada where class=:SisestaKlass and ((number - (FLOOR(number/2)*2))=:SisestaMitmes_0_1)
```

b2) kui N=3 käivita skript

```
update result set coursenr=:SisestaRada where class=:SisestaKlass and ((number - (FLOOR(number/3)*3))=:SisestaMitmes_0_1_2)
```

Sisesta uus Raja number, vastav klass ja mitmendale võistlejale see rada on.

nb! esimese variandi korral on mitmenda väärtus kas 0 või 1; teise variandi korral (kui N=3) on võimalikud väärtused 0,1,2

Kui vaikimisi on esimene rada õieti määratud, siis 0 valikut ei ole vaja teha - see on juba õige.

5) Tee stardiprotokoll ja lisa ka raja veerg ning kontrolli kas kõik rajad on õiged. Seda sama protokoll on vaja ka kaartide jagamisel.

nb! Ära unusta raja tunnust peale, kui teed avalikke protokolle.

XML tulemuste faili tegemine EOLi andmebaasi jaoks

Enne faili tegemist kontrolli, et kõigil võistlejatel oleks tulemused ja tee ära kohtade arvutamine (Tulemuste menüüst) siis XML tulemuste tegemiseks vali Tegevused- Orienteerumine - XML IOF ResultList.

v Fail - sisesta soovitud faili nimi

v Etapid- kas tulemused tehakse ainult valitud päeva kohta või kõigi päevade kohta. (valida tuleb Kõik etapid)

v Klassid - vali klassid (kõik võistluse klassid)

v Pakitud - kas tulemused on pakitud (tee mäрге)

v EOLi formaat - Kasuta EOLi täiendavat formaati (tee mäрге)

v ID Haldur rahvuslik - Koodide väljastaja (sisesta „EOL”)

v ID Haldur rahvusvaheline - Rahvusvahelised koodid (sisesta „IOF”)

From:

<http://tak-soft.com/dokuwiki/> - **Tak-Soft juhendid**

Permanent link:

<http://tak-soft.com/dokuwiki/doku.php?id=osport:racemanager:lisad&rev=1407996772>

Last update: **2016/03/01 18:31**

